Trabajo Práctico N1: Algoritmos, Programas y Metodologías

1. Definir de manera generalizada: Algoritmo, Programa.
2. Fases de resolución de problemas, definición y ejemplos.
3. ¿Cómo definirías el análisis de un problema?
4. ¿Cómo definirías el diseño de un problema?
5. Herramientas gráficas y pseudocódigo ¿Qué es?
6. Codificación y compilación de un programa.
7. Algoritmos. Conceptos y propiedades.
8. Diseño, escritura y representación gráfica de algoritmos
9. Definición de Pseudocódigos
10. Diagramas de flujos
11. Diagramas de N-S
12. Metodología de programación. Diferentes enfoques.
13. Herramientas de programación
14. Programa ejecutable
15. Proceso de compilación.